

## Feste di compleanno a Villa Vela!



Illustrazione: Sara Guerra

È il tuo compleanno? Vieni a festeggiarlo al Museo!

Il Museo è disponibile il **mercoledì dalle 14.30 alle 17.00** e il **sabato dalle 14.30 alle 17.00**.

Si tratta di esperienze ludiche e partecipative che comprendono dapprima un'animazione nel museo, seguita da un atelier creativo.

In un'atmosfera giocosa, i/le festeggiati/e ed i loro amici/amiche, accompagnati da un/a mediatore/trice culturale, si sperimentano in una divertente e insolita "Caccia al tesoro".

La festa può proseguire con una merenda (a carico e organizzata dalla famiglia). Massimo 15 partecipanti. Costo: CHF 200.-

Su prenotazione: [sara.matasci@bak.admin.ch](mailto:sara.matasci@bak.admin.ch), +41 (0)58 481 30 42

## Temi proposti per le feste di compleanno

### Le mani raccontano

Un divertente, misterioso e enigmatico percorso nel Museo, alla scoperta e alla comprensione della gestualità delle mani delle sculture.

Attraverso il mimo ed altri giochi si cerca di comprendere il messaggio segreto che le mani ci vogliono comunicare.

Una volta risolto l'enigma si troverà un tesoro.

**In atelier:** realizzazione di una mano in argilla, oppure di una stampa o di una lampada di carta avente per tema la mano.

### Re, Regine e Principesse

Si parte da un racconto, si risolvono degli indovinelli che porteranno a scoprire un mondo incantato abitato da Re, Regine e Principesse.

Altre sorprese non mancheranno, come quella di un cofanetto che conterrà un messaggio segreto.

**In atelier:** realizzazione in argilla o con la tecnica della stampa, di un personaggio della storia, oppure di un prezioso cofanetto.

### Le Corone

Corone di Re e di Regine, di poeti e di Re Magi, di dei e di animali fantastici sono presenti in fiabe, favole e al Museo.

Entriamo in questo magico mondo e sveliamo il loro significato nascosto.

**In atelier:** realizzazione di una lanterna in argilla a forma di corona.

### Cavalli e cavalieri

Cavalli e cavalieri animano fiabe, favole e leggende.

Andiamo a esplorare questo mondo avventuroso ed eroico.

Seguiamo le loro vicende e, attraverso le loro imprese, scopriamo il tesoro.

**In atelier:** realizzazione di un cavaliere a cavallo in argilla o con la tecnica della stampa.

### La magia dei labirinti

Inoltriamoci nelle sale del museo e viviamo l'incantesimo di Teseo e il Minotauro. Una sorpresa ci attende alla fine dell'avventura.

**In atelier:** realizzazione di un labirinto in argilla o con la tecnica della stampa.

### Il Giardino segreto

Attraverso la soluzione di enigmi andiamo a scoprire il *Giardino Segreto*. Questo percorso è accompagnato da profumi di spezie, erbe aromatiche, alberi e fiori. Quale è il loro significato? Le risposte ci condurranno a un tesoro.

**In atelier:** realizzazione di fiori in argilla o con la tecnica della stampa.

### Animali della savana, della fattoria e della fantasia

Seguiamo le impronte, i suoni e i diversi indizi lasciati dagli animali che si nascondono nel Parco e nelle sale del Museo. Ci condurranno in un universo sconosciuto che riserverà momenti imprevedibili.

**In atelier:** realizzazione di animali in argilla o con la tecnica della stampa, oppure di lampade di carta decorate.

### Spartaco e gli eroi

Attraverso un viaggio fantastico nelle sale del Museo, alla scoperta di storie e imprese incredibili di personaggi coraggiosi. Quali ad esempio il gladiatore Spartaco oppure il prode Guglielmo Tell e tanti altri eroi. Molte le sorprese e colpi di scena!

**In atelier:** realizzazione del proprio eroe in argilla o con la tecnica della stampa.

### Burattini e marionette

Dopo avere inventato tutti insieme un breve racconto i partecipanti costruiscono un canovaccio, realizzano i personaggi e terminano con la messa in scena della loro storia regalando e regalandosi uno spettacolo.

## Temi ispirati da fiabe, favole e miti

### Tra questi:

#### La Sirenetta

La Sirenetta, protagonista della fiaba di Hans Christian Andersen, ci accompagna in un viaggio fantastico all'interno del Museo e del Parco alla scoperta di abissi marini e perfino a conoscere il suo amato principe.

**In atelier:** realizzazione di personaggi legati al mondo marino in argilla o con la tecnica della stampa oppure creazione di una lampada di carta decorata.